FORMANOSQUE
Organisme de formation professionnelle
674 Chemin de la Thomassine
Impasse des Truffes 04100 Manosque
06 35 07 85 14 gerant@formanosque.fr

SketchUp pour tous / 21 Heures / En entreprise / En Présentiel ou Distanciel

21 heures

Présentiel ou Distanciel

Objectifs	La formation valide la capacité à conceptualiser, créer et valider des modèles de maquettes tridimensionnelles. En fin de formation, l'apprenant sera en mesure de : • Utiliser une application de conception tridimensionnelle pour créer et enregistrer de nouveaux dessins, importer et exporter des dessins. • Utiliser des calques et des cotations. • Créer des objets et des éléments, utiliser des outils de sélection et manipuler des objets et des éléments. • Utiliser les commandes d'interrogation, par exemple pour mesurer les distances, les angles. • Définir et modifier les propriétés, créer et modifier du texte et des dimensions. • Utiliser des matières et des textures. • Préparer les sorties pour l'impression ou le traçage. Chaque objectif sera évalué à travers des exercices pratiques, des études de cas afin d'assurer la compréhension et l'application des compétences acquises.
Public / Prérequis	Tout public (salariés, demandeurs d'emploi ou particuliers) Bonne connaissance de l'environnement Windows (si formation en groupe)
Points forts	• Formateur expert • Nombreux TP prévus • Possibilité de soumettre au formateur une problématique personnelle
Documents	• Un livret d'accueil • Un support de cours complet, rédigé par le formateur vous est offert • Un certificat de réalisation avec les acquis
Matériel / Logiciels	• La formation se fait au sein de votre entreprise • Il est de votre responsabilité de préparer la salle et vos ordinateurs avec le logiciel
Prise en charge & Qualité	- Déclaration d'activité Organisme de Formation n°93 04 00706 04 - Certifié en conformité aux critères du décret Qualité France Travail - Certifié qualité OPQF reconnue par le CNEFOP - Centre habilité PCIE – Certification ICDL éligible au CPF - Centre certifié QUALIOPI – Processus Qualité N°2410_CN_05478-V2

Programme de formation

Pratique du dessin, manipulation de base

Les types de sélection Création d'une chaise, procédure pas à pas Principaux outils de dessin et de modification Les inférences d'axe ou parallèle Outil Mètre pour créer des guides Les cotations **TP : Création d'une salle de bain étape par étape + Création d'un tiroir de type caisson avec cotations imposées**

Groupes et composants

Différences et comportements Composants actifs dans le modèle Se créer une bibliothèque OpenSpace Réseaux linéaires et polaires : déplacer, opérer une rotation, pousser et tirer en mode dupliqué **TP : Aménagement d'espace, télécharger des composants mobilier de la bibliothèque, les personnaliser et les positionner**

Outils de transformation

Outil Echelle en 3 méthodes Outil Mètre pour redimensionner Révolution avec l'outil "Suivez-moi" **TP : Création de rampes d'escalier droit et colimaçon, de gradins, tuyauterie, sphères, cloisons, portes**

Matières et textures

Créer une texture à l'échelle Positionner une texture avec la méthode des punaises Texture photographique Adapter le modèle dans une photo existante - insertion paysagère **TP : Appliquer une photo sur un volume pour réalisme. Créer une maison. Mise en situation dans un environnement photographique de terrain**

Plan de section et découpes de solides

Notion de sections et de groupe Coupes, intersection, opérations booléennes **TP : Animation de plans de section pour un bâtiment**

Promotion de produit à l'écran

Les calques Les scènes, export en image Adoucir les arêtes Les styles Export vidéo, profondeur de champ **TP : Faire une animation de la visite virtuelle de notre maison et l'exporter en vidéo**

Présentation et Mise en page

(Avancé) Import DWG Fenêtre de présentation dans LayOut Cartouche répétitif, mise à l'échelle du tracé Export en PDF

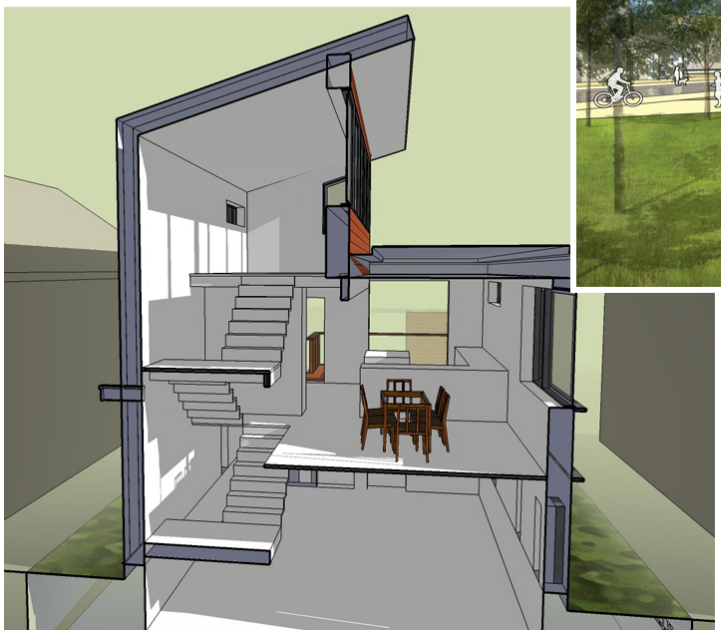
Le rendu photo-réalisme

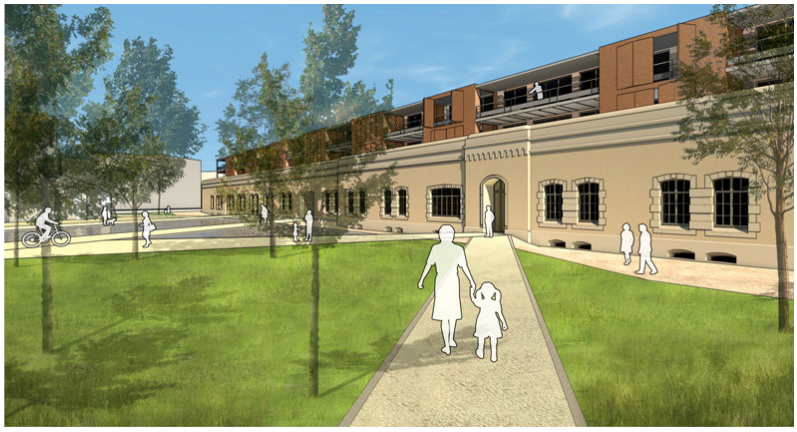
(Avancé) Moteur de rendu photoréaliste en Plugin intégré à SketchUp Twilight Render ou Vray Travail sur les matières, réflexion, réfraction, relief (Bump), source de lumière, ombres, localisation

Les plugins

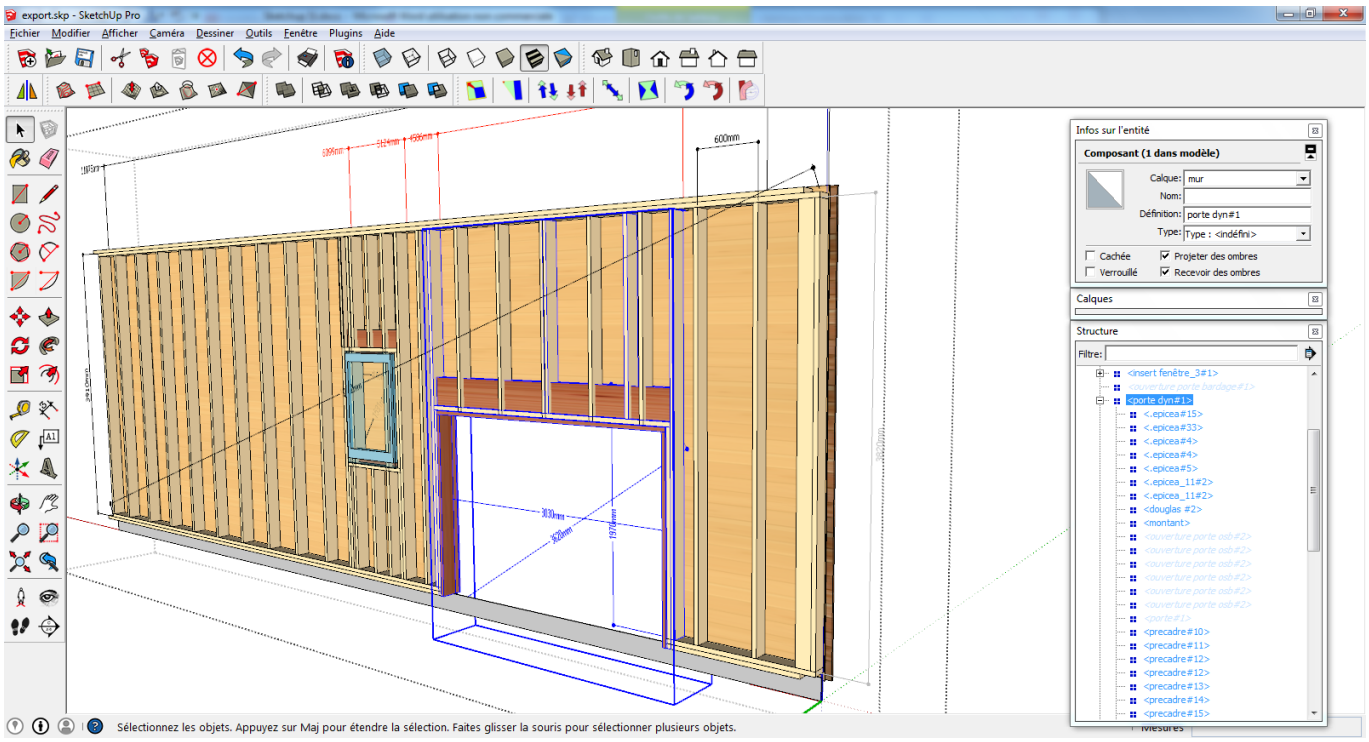
(Avancé) Les plugins permettent de décupler la puissance de SketchUp Nous ferons une sélection avec vous, selon vos besoins ! Mirror, RoundCorner, FredoScale, JointPushPull, Soap Skin & Bubble, Eclatés de pièces, Solid

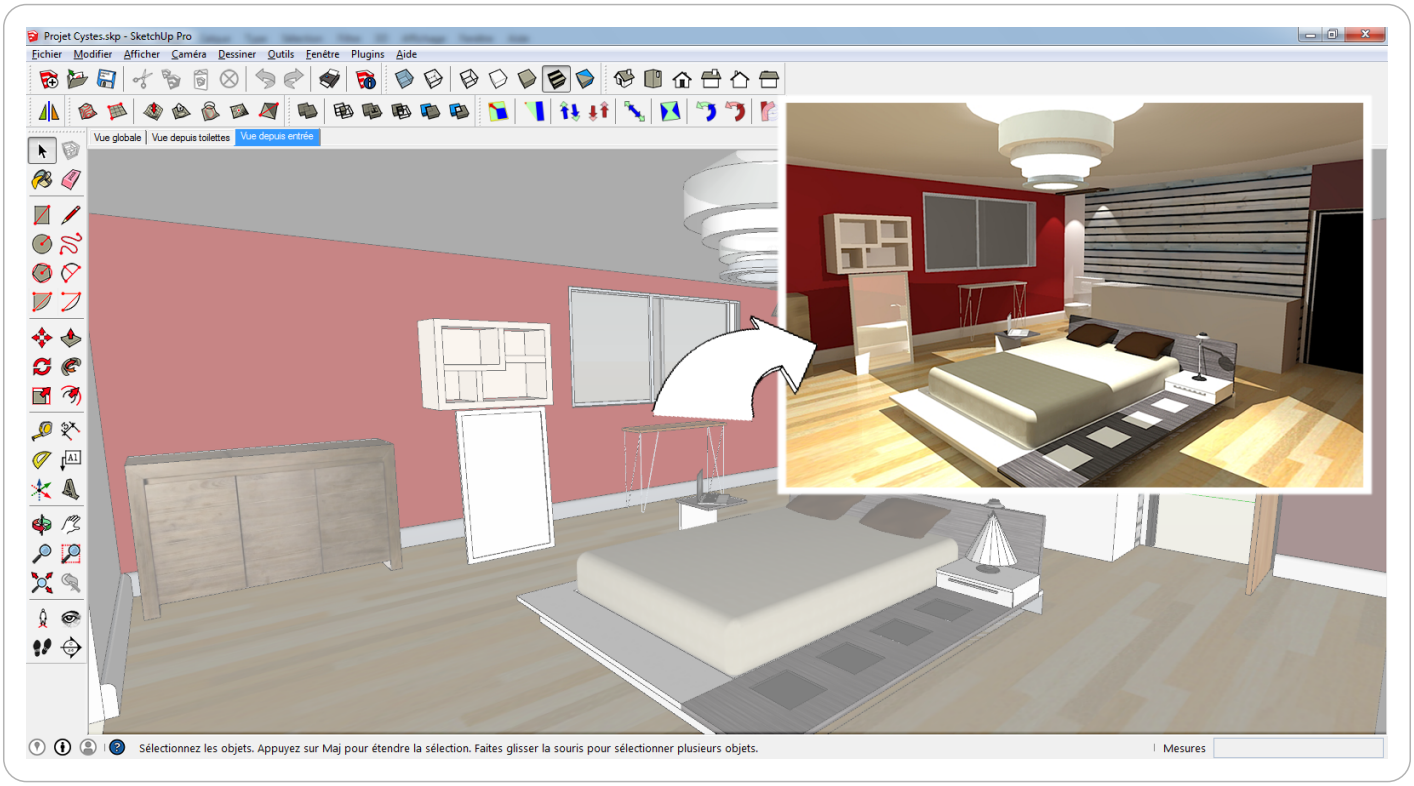
Inspector, Débits, Face Coupe, Surface sur Imports DWG, Duplication le long d'une trajectoire, MS Physics, Outil Bac à sable (surface complexes)





SketchUp




Projet Cystes.skp - SketchUp Pro
Fichier Modifier Afficher Caméra Dessiner Outils Fenêtre Plugins Aide
Vue globale | Vue depuis toilettes | Vue depuis entrée
Sélectionnez les objets. Appuyez sur Maj pour étendre la sélection. Faites glisser la souris pour sélectionner plusieurs objets.
Mesures

TD Salle de bain avec SketchUp

Objectif : Etre capable de représenter un espace en 3D à l'aide d'un logiciel informatique




SketchUp